

MINI SÉJOURS 7/13 ANS

« Les aventuriers »

du 25 au 29 octobre 2021

Enfants nés entre 2008 et 2014

Direction Laffrey pour jouer les aventuriers des bois sur les pas de Davy Crockett avec des séances de cani-randonnée, de tir à l'arc et de l'escalade, mais également des jeux, des animations et des veillées.

Le mini séjour permet de vivre une expérience hors du cadre familial avec un encadrement de proximité et de qualité assuré par les animateurs de la ville.

Les informations pratiques seront transmises lors de la confirmation de l'inscription de l'enfant

INFORMATIONS PRATIQUES ACCUEIL DE LOISIRS DU MURIER

Départ à partir de 8 h 30 des différents arrêts :

- Paul Bert
- Henri Barbusse
- Paul Langevin
- Édouard Vaillant.

Départ du Murier à 17 h 30 et dépose échelonnée des enfants aux arrêts choisis.

INFORMATIONS PRATIQUES DES ACCUEILS DE LOISIRS BARBUSSE OU LANGEVIN

Horaires d'accueil des enfants

Matin : 8 h 30 - 9 h 30

(accueil échelonné des enfants)

Après le repas : 13 h 15 - 13 h 45

(arrivée ou départ des inscrits à la demi-journée)

Soir : 17 h - 18 h (départ échelonné des enfants)

INFORMATIONS AUX PARENTS

Prévoir une tenue adaptée pour la sécurité et le bien-être de votre enfant en fonction de la saison : paire de baskets, tenue d'extérieur, vêtements imperméables, lunettes de soleil, casquette ou bonnet, crème solaire.

Pour tous les jours, prévoir un sac avec un change et un vêtement de pluie, si nécessaire, marqués aux nom et prénom de l'enfant.

PÉRIODE D'INSCRIPTION

Dès le 13 septembre jusqu'au vendredi 8 octobre 2021 (17 h.) inclus

1) Service accueil familles

44 avenue Benoît Frachon

Tél. 04 76 60 74 42

Horaires

Du lundi au vendredi de 8 h 30 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h

Sauf le jeudi après-midi (fermé au public).

Les inscriptions sont closes dès que les séjours sont complets.

2) Sur l'espace citoyen (nouveau 2021, sauf inscription au mini séjour)

3) Par mail à espacefamille@saintmartindheres.fr

LES FORMULES

Le Murier

à la journée uniquement, minimum 2 jours par semaine

Barbusse - Langevin

> matin avec repas

> après-midi sans repas

> journée avec repas

Quatre demi-journées minimum consécutives ou pas, par semaine.

Sur une même semaine, un enfant ne peut pas fréquenter plusieurs accueils de loisirs.

LES TRANCHES D'ÂGES

2017 et 2018



Les koalas

accueil maternel

2016



Les castors

accueil maternel

2014 et 2015



Les explorateurs

accueil élémentaire

2012 et 2013



Les intrepides

accueil élémentaire

2008 et 2009
2010 et 2011



Les globe-trotters

accueil élémentaire



LES
Accueils
DE LOISIRS

PAUL Langevin

HENRI Barbusse

VACANCES
D'AUTOMNE

du 25 oct.
au 05 nov. 2021

3-13
ANS

> LE MURIER
Réouverture de l'accueil

> HENRI BARBUSSE
> PAUL LANGEVIN

7-13
ANS

> MINI SÉJOUR
du 25 au 29 octobre 2021

DIRECTEUR DE L'ACCUEIL DE LOISIRS



Xavier DUTROIS - Tél. 07 87 75 67 82

DIRECTEUR DE L'ACCUEIL DE LOISIRS



Nicolas POLETTI - Tél. 06 75 15 66 64

DIRECTEUR DE L'ACCUEIL DE LOISIRS



Maël GUIGAL - Tél. 06 87 81 41 64

Semaine du 25 au 29 octobre

À LA DÉCOUVERTE DU NÉPAL



COW-BOYS CONTRE EXTRATERRESTRES



Maternelle : Cette semaine nous allons découvrir les coutumes et les légendes du Népal, il paraît que quelqu'un a vu le Yéti dans le parc du Murier.

Élémentaire : Le shérif de la ville a un problème, les habitants disparaissent les uns après les autres et ses seules pistes sont de mystérieux signes apparus dans le parc du Murier.

SEM 1	LUN. 25	MAR. 26	MER. 27	JEU. 28	VEN. 29
	Jeux de présentation	Fabrication de costumes traditionnels	Grand jeu au Murier avec Barbusse et Langevin	Jeux musicaux et danse	Grand jeu « Fête du Yéti »
	Activités à la carte*	Jeu de piste au col du Gourlu	Activités à la carte *	Grand jeu	Cluedo géant Cow-boys vs Envahisseurs

*Activités à la carte : cuisine, danse, jeux sportifs et jeux calmes

Semaine du 2 au 5 novembre

L'ÉTRANGE HALLOWEEN DE MR. JACK

Mr. Jack est un habitant du monde d'Halloween Venez découvrir le Murier comme vous ne l'avez jamais vu ! Chansons , danses et décorations. C'est la fête !

SEM 2	LUN. 1 ^{ER}	MAR. 2	MER. 3	JEU. 4	VEN. 5
	FÉRIÉ	Chasse au trésor et aux bonbons !	Promenade à la cascade	Fabrication de Pain au four à bois	« Rencontre avec Mr.Jack » kermesse dans le parc du Murier
		Jeux musicaux et danse en extérieur	Fabrication de Pain et de Pizza au four à bois	Grand jeu « Among us »	
					
					

■ sortie journée ■ sortie demi-journée ■ activité au centre

Semaine 1 - du 25 au 29 octobre

L'AUTOMNE TOUT EN COULEUR



JOUONS À SE FAIRE PEUR



Maternelle : Cette semaine, nous déclinerons avec les enfants, la saison de l'automne en peignant, en découvrant le rythme de vie des animaux, en jardinant mais aussi en découvrant l'astronomie...

Élémentaire : Bouh ! Même pas peur ! Squelettes, vampires, loup-garous, ils sont parmi nous mais sont-ils aussi méchants que terrifiants ? Pas sûr !

SEM 1	LUN. 25	MAR. 26	MER. 27	JEU. 28	VEN. 29
	Jeux de présentation	Herbier de l'automne	Sortie Murier	Sortie à la journée (sous réserve prestataire)	Kermesse des petits monstres
	Jeux extérieurs	Fabrication de déguisements	Sortie Murier : grand jeu		Grand jeu cluedo géant
	Décoration de la salle	Jeux extérieurs			
	Activités à la carte				

Semaine 2 - du 2 au 5 novembre

À L'ABORDAGE, MOUSSAILLONS !

Voguer sur les océans et partir à la recherche du trésor perdu de Sam l'albatros. Au cours de notre voyage, tu fabriqueras des bateaux, tu devras déjouer les pièges des créatures sous-marines oubliées et tu découvriras les mystères de l'Atlantide.

SEM 2	LUN. 1 ^{ER}	MAR. 2	MER. 3	JEU. 4	VEN. 5
	FÉRIÉ	Fabrication de déguisements	Sortie Murier	Sortie à la journée (sous réserve prestataire)	Chasse au trésor
		Jeux extérieurs	Sortie Murier : course d'orientation		
		Fabrication de bateaux			
		Activités à la carte			

■ sortie journée ■ sortie demi-journée ■ activité au centre

Semaine 1 - du 25 au 29 octobre

LE TOUR DU MONDE EN 5 JOURS

Il a fallu 80 jours à Phyleas Fogg, le héros de Jules Verne, pour faire le tour du monde. Nous te proposons de battre son record. Durant cette semaine, nous découvrirons les arts et les cultures des 5 continents : 1 jour = 1 continent.

SEM 1	LUN. 25 Les Amériques	MAR. 26 Afrique	MER. 27 Océanie	JEU. 28 Asie	VEN. 29 Europe
	Sur les traces des indiens	Les animaux de la savane	Journée au Murier : L'île aux Poneys (sous réserve prestataire)	Jour de l'an Chinois	Halloween Une fête traditionnelle des îles Anglo-Celtiques
	À la découverte des cultures amérindiennes à travers leurs arts et leurs sports	Sur la piste des Égyptiens	Journée : Grand jeu sur l'île du Murier		
		Activités à la carte			
		Fabrication de bijoux égyptiens			
		Jeux sportifs: Toutankhamon Ramsès			

Semaine 2 - du 2 au 5 novembre

LES MYSTÉRIEUSES HISTOIRES DES LILLIPUTIENS DE LANGEVIN



À LANGEVIN ON NE PERD PAS LE NORD !



Maternelle : Il y a très très longtemps, les lilliputiens habitaient à Langevin, aujourd'hui ils sont presque tous partis pour vivre dans la montagne. Cependant, certains ont décidé de rester. Ce sont de minuscules et drôles de petits personnages que l'on peut apercevoir. Peut être que tu pourras les rencontrer...

Élémentaire : L'aventure commence ici ! Est ce qu'une carte et une boussole te suffiront pour trouver ta destination ? Entre jeux de piste et course d'orientation sauras-tu étancher ta soif d'exploration ? Et surtout... fais attention à ne pas perdre le Nord !

SEM 2	LUN. 1 ^{ER}	MAR. 2	MER. 3	JEU. 4	VEN. 5
	FÉRIÉ	Fabrication de personnages imaginaires	Les cabanes à lilliputiens	Intervention d'un conteur des Arts du récit	Le mystérieux trésor de Langevin
		Activités manuelles ou petits jeux sportifs	Activités manuelles ou petits jeux sportifs	Suite à l'inversion des pôles, Langevin perd le Nord	Jeux de piste « Le coffre perdu de Langevin »
		Chasse au trésor au Parc de Brunerie (sous réserve prestataire)	Course d'orientation du Murier		
				« Sous les tropiques de Langevin »	

■ sortie journée ■ sortie demi-journée ■ activité au centre