

# Quinzaine du numérique : Spécial jeu vidéo

## Médiathèque Gabriel Péri

Samedi 23 mars / de 10 h à 12 h  
Escape Game

Sauve les héros de tes jeux vidéo préférés : résous des énigmes en 45 min pour tous les libérer ! Un jeu inédit créé par les bibliothécaires.

Dès 8 ans accompagné, ou dès 10 ans en autonomie  
Sur inscription à la médiathèque (30 places)

## Hors les murs Maison de quartier Paul Bert

Jeudi 14 mars / de 17 h à 20 h  
Soirée jeux vidéo

Jouez en famille ou entre amis sur consoles et tablettes, et partagez un en-cas avec les bibliothécaires et les équipes du CCAS.

Ouvert aux parents et aux enfants accompagnés dès 3 ans  
Sans inscription

## Maison de quartier Fernand Texier

Mercredi 20 mars / de 16 h à 18 h  
Histoire à bidouiller : Lecture + dessine ton jeu

Écoute des histoires et crée ton propre jeu sur le thème des Pokémon grâce à une application magique...

Dès 6 ans

## Des sélections à retrouver en ligne

Une sélection d'applications sur le thème des jeux vidéo :



Une sélection de livres, films et autres documents de nos médiathèques ou accessibles depuis la Numothèque Grenoble-Alpes, sur le thème de notre Quinzaine du numérique !



Médiathèque Paul Langevin  
29 place Karl Marx  
04 76 42 76 88  
mediatheque-langevin  
@saintmartindheres.fr  
Mar. 14 h - 19 h  
Mer. 10 h - 12 h / 14 h - 19 h  
Ven. 14 h - 19 h  
Sam. 9 h - 12 h / 14 h - 18 h

Médiathèque Gabriel Péri  
16 av. Pierre Brossolette  
04 76 42 13 83  
mediatheque-peri  
@saintmartindheres.fr  
Mar. 15 h - 19 h  
Mer. 10 h - 12 h / 14 h - 18 h  
Ven. 15 h - 19 h  
Sam. 9 h - 12 h

Médiathèque André Malraux  
75 av. Marcel Cachin  
04 76 62 88 01  
mediatheque-malraux  
@saintmartindheres.fr  
Mar. 15 h - 19 h  
Mer. 10 h - 12 h / 14 h - 18 h  
Ven. 15 h - 19 h  
Sam. 9 h - 12 h

Médiathèque Romain Rolland  
5 av. Romain Rolland  
04 76 24 84 07  
mediatheque-rolland  
@saintmartindheres.fr  
Mar. 15 h - 19 h  
Mer. 10 h - 12 h / 14 h - 18 h  
Ven. 15 h - 19 h  
Sam. 9 h - 12 h



Sitipi



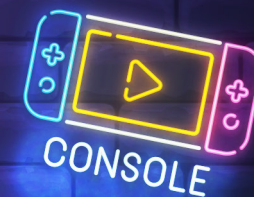
Médiathèque  
municipale

# QUINZAINE du NUMÉRIQUE

## Spécial jeu vidéo



12 > 23  
mars 2024



Dans les quatre médiathèques

## Médiathèque Paul Langevin

Du mardi 12 au vendredi 22 mars

Exposition

Histoire de l'informatique aux jeux vidéo

Une exposition proposée par Aconit, une association grenobloise qui favorise la conservation et la diffusion du patrimoine et des savoir-faire constitués au cours de l'évolution de l'informatique.

En partenariat avec Aconit  
Tout public

Jeudi 14 mars / de 9 h à 12 h

Jeudi du livre

Les jeux vidéo, bons pour la santé ?

Devenus incontournables dans les pratiques culturelles des Françaises et des Français, les jeux vidéo posent des questions de santé physique et mentale. Ils sont parfois liés dans les mentalités à de l'isolement, à une potentielle violence ou à de l'addiction, et leur pratique peut inquiéter certains parents. On le sait moins : ils peuvent améliorer les compétences d'apprentissage de la lecture pour les dyslexiques, ils créent du lien social, sont des espaces de créativité...

Entre conscience des risques et accompagnement des pratiques, comment les bibliothèques et autres structures peuvent-elles se positionner ?

Découvrez ces enjeux lors d'une table-ronde avec Sylviane Valdois, directrice de recherche au CNRS, laboratoire de psychologie de neurocognition de l'Université Grenoble-Alpes, et Victor Pavaille, coordinateur de l'association de médiation numérique PANGOLIN.

En partenariat avec Médiat Rhône-Alpes  
Adultes, sur inscription sur le site de Médiat Rhône-Alpes



Samedi 16 mars / de 9 h 30 à 18 h

Mini-marathon de création de jeux vidéo

Une journée à la médiathèque (avec repas fourni !) pour construire à partir de zéro un mini-jeu vidéo, le personnaliser, puis le partager. Le matin, pixel art et découverte de la MAO (Musique assistée par ordinateur), et l'après-midi, programmation du jeu en intégrant les visuels et les musiques créés dans la matinée.

Amenez une clé USB pour repartir avec votre jeu !

En partenariat avec l'association PANGOLIN  
Dès 12 ans - sur inscription (8 places)

### ÉVÉNEMENT

Après-midi jeu vidéo

à la médiathèque Paul Langevin

Samedi 23 mars

De 14 h à 16 h

Battle sur le jeu "Rocket League" avec le service jeunesse.

La maison de quartier Fernand Texier et la médiathèque Paul Langevin s'unissent pour une battle en ligne contre la maison de quartier Romain Rolland ! Un peu d'entraînement, du jeu mêlant foot et voitures... et tout le monde se retrouve à la médiathèque Paul Langevin pour le goûter !

Sur inscription à la médiathèque Paul Langevin  
04 76 42 76 88 (10 places - dès 11 ans)

16 h 30

Goûter

De 14 h à 18 h

Des ateliers tout l'après-midi autour  
des jeux vidéo

Exposition rétrogaming et atelier jeux vidéo rétrogaming\*, restitution des créations faites pendant la Quinzaine du numérique, borne d'arcade, jeux vidéo sur consoles et petits jeux pour tous les âges !

Sans inscription, tout public

\*Par l'association Aconit

## Médiathèque Romain Rolland

Mercredi 13 mars / de 16 h à 18 h

Histoire à bidouiller : Lecture + dessine ton jeu

Écoute des histoires et crée ton propre jeu sur le thème des Pokémons grâce à une application magique...

Dès 6 ans

Samedi 23 mars / de 14 h à 16 h

Battle "Rocket League" animé par le service jeunesse

On se retrouve à la maison de quartier Romain Rolland pour affronter la maison de quartier Fernand Texier et la médiathèque Paul Langevin, dans une battle en ligne... Puis tout le monde se retrouve à la médiathèque Paul Langevin pour le goûter !

Sur inscription à la médiathèque Romain Rolland  
04 76 24 84 07 - 10 places - dès 11 ans

## Médiathèque André Malraux

Du vendredi 8 au vendredi 22 mars

Borne d'arcade en accès libre

Testez la sélection de jeux rétro qui ont marqué des générations entières.

Tout public

Samedi 16 / de 10 h à 12 h

Escape Game

Sauve les héros de tes jeux vidéo préférés : résous des énigmes en 45 min pour tous les libérer ! Un jeu inédit créé par les bibliothécaires.

Dès 8 ans accompagné, ou dès 10 ans en autonomie  
Sur inscription à la médiathèque (30 places)