

PÉRIODE D'INSCRIPTION

Du 8 septembre au 3 octobre

Inscriptions en fonction des places disponibles.
Les inscriptions sont closes dès que les séjours et stages sportifs sont complets.

1 > Service accueil familles
44 avenue Benoît Frachon
Tél. 04 76 60 74 42

Du lundi au vendredi de 8 h 30 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h
Sauf le jeudi après-midi (fermé au public).

2 > Sur l'Espace citoyen

TARIFS

> Rendez-vous sur le lien suivant menant au simulateur de l'espace citoyen :

• espace-citoyens.net/saintmartindheres/espace-citoyens/



Pour trouver les tarifs suivez les rubriques ci-dessous :

Service accueil familles

> Activités accueil EMS vacances

- EMS stage APS (activités physiques et sportives) :
 - > vélo et jeux d'équilibre
 - > escalade
- EMS stage APPN (activités physiques de pleine nature) 1/2 journée :
 - > vélo, multi-activités, escalade sites naturels
- EMS stage natation

> Activités accueil de loisirs vacances Murier

> Activités accueil de loisirs vacances urbains

- Accueil Gabriel Péri
- Accueil Henri Barbusse

LES INSCRIPTIONS

Période 1 Enfants Martinérois

>> à partir du lundi 8 septembre à 8 h 30
jusqu'au vendredi 10 octobre

(sauf pour les enfants déjà inscrits à l'EMS natation ou escalade annuelle qu'à compter du lundi 15 septembre)

Période 2 Pour tous

>> à partir du lundi 15 septembre à partir de 8 h 30
jusqu'au vendredi 10 octobre



ATTENTION

- > Toute inscription est définitive.
- > Il est possible de procéder à l'annulation d'une inscription uniquement sur présentation d'un certificat médical.
- > Si vous souhaitez inscrire votre enfant sur une deuxième activité durant la période des vacances, il sera inscrit sur une liste d'attente. À partir du lundi 29 septembre, contacter le service accueil familles pour savoir si l'inscription est possible.
- > L'enfant reste sous la responsabilité de la ville pendant toute la durée de la séance sportive. Dès qu'elle a pris fin, l'enfant est à nouveau placé sous la garde juridique de ses parents qui l'ont autorisé à rentrer seul au domicile, ou qui ont convenu avec lui de le récupérer ou de le faire récupérer par une personne de leur choix. La ville n'assume plus aucune charge de l'enfant dès la fin de la séance.

INFORMATIONS ACCUEILS DE LOISIRS

LES FORMULES

- > Matin avec repas
- > Après-midi sans repas
- > Journée avec repas
- > Quatre demi-journées minimum consécutives ou pas, par semaine

Sur une même semaine, un enfant ne peut pas fréquenter différents accueils de loisirs.

Horaires d'accueil des enfants

- > **Matin : 8 h 30 - 9 h 30**
(accueil échelonné des enfants)
- > **Après le repas : 13 h 15 - 13 h 45**
(arrivée ou départ des inscrits à la demi-journée)
- > **Soir : 17 h - 18 h**
(départ échelonné des enfants)

> À la journée uniquement, minimum 2 jours par semaine.

Horaires d'accueil des enfants

- > **Maintien de deux arrêts de bus avec la garderie gratuite**
- > **Matin : 8 h 30 - 9**
 - Henri Barbusse (école Henri Barbusse, 73 avenue Potié)
 - Paul Langevin (école maternelle, 51 rue Alfred Gueymard)
- > **Soir : 17 h 30 - 18 h**

> Vous pouvez également déposer et venir chercher votre enfant directement à l'accueil de loisirs du Murier le matin de 9 h 30 à 10 h et le soir de 16 h 15 à 16 h 45.



Merci de prévenir la direction au 04 76 24 42 73
ou sur le téléphone portable du directeur de l'accueil de loisirs (cf. page intérieure).

INFORMATIONS AUX PARENTS

- > Prévoir une tenue adaptée pour la sécurité et le bien-être de votre enfant en fonction de la saison : paire de baskets, tenue d'extérieur, vêtements imperméables, lunettes de soleil, casquette ou bonnet, crème solaire. Pour tous les jours, prévoir un sac avec un change et un vêtement de pluie, si nécessaire, marqués aux nom et prénom de l'enfant.
- > Ces programmes peuvent être modifiés à tout moment selon les envies, les attentes des enfants, la météo et les disponibilités des prestataires.

MINI SÉJOURS 7 / 13 ANS

"Les aventuriers"
du 20 au 24 octobre

Enfants nés entre 2012 et 2018
Un séjour à l'Alpe du Grand Serre pour les aventuriers en herbe, avec des séances de tir à l'arc, de l'escalade, de la cani-rando, mais aussi des jeux, des animations et des veillées.
Le mini séjour permet de vivre une expérience hors du cadre familial avec un encadrement de proximité et de qualité assuré par les animateurs de la Ville.

Modalités d'inscriptions

Pré-inscriptions du 15 au 26 septembre :
> service accueil famille 44 avenue Benoît Frachon
> par mail espacefamille@saintmartindheres.fr
Les places seront attribuées par tirage au sort. Priorité donnée aux enfants non partis cet été.
Un courrier de confirmation sera adressé la semaine du 29 septembre au 3 octobre accompagné des informations pratiques.



PROGRAMME DES VACANCES D'AUTOMNE
du 20 au 31 octobre

Inscription obligatoire
du 8 septembre au 3 octobre 2025
voir les conditions d'inscriptions

+ MINI-SÉJOURS



STAGES À LA DEMI-JOURNÉE

Semaine 1 - du 20 au 24 octobre

POUR QUI	HORAIRES	ACTIVITÉ	LIEU
4-5 ANS	10 h - 12 h	Roule et glisse	Gymnase Henri-Maurice
	10 h - 12 h 22 - 24 OCT.	Éveil corporel	École Gabriel Péri
6-8 ANS	10 h - 11 h 11 h - 12 h	Natation	Domaine universitaire
	13 h 30 17 h 30	Multi activités (vélo, orientation, randonnée, tir à l'arc, accrobranche)	Gymnase Voltaire
9-14 ANS	10 h - 11 h 11 h - 12 h	Natation	Domaine universitaire
	13 h 30 17 h 30	Multi activités (vélo, orientation, randonnée, roller, tir laser, accrobranche)	Gymnase Voltaire

STAGES SPORTIFS

Semaine 2 - du 27 au 31 octobre

POUR QUI	HORAIRES	ACTIVITÉ	LIEU
4-5 ANS	de 10 h à 12 h	Escalade	Colette Besson
6-8 ANS	de 10 h à 11 h ou de 11 h à 12 h	Natation	Domaine universitaire
	de 13 h 30 à 17 h 30	Multi activités de pleine nature (vélo, orientation, randonnée, tir à l'arc, accrobranche)	Gymnase Voltaire
9-14 ANS	de 10 h à 11 h ou de 11 h à 12 h	Natation	Domaine universitaire
	de 13 h 30 à 17 h 30	Multi activités de pleine nature (vélo, orientation, randonnée, tir à l'arc, accrobranche)	Gymnase Voltaire

STRANGER THINGS...

Il se passe des choses étranges depuis quelques temps... Les objets disparaissent, des ombres apparaissent, des bruits bizarres se propagent, la lumière vacille... Que se passe-t-il ?



GABRIEL Péri

Semaine 1 - du 20 au 24 octobre

SEM 1	LUN. 20	MAR. 21	MER. 22 JOURNÉE À L'ENVERS	JEU. 23	VEN. 24
	Jeux de présentation des petits fantômes !	Fabrication de fantômes	Citrouille musicale	À la rencontre du chat noir (activité manuelle)	Fabrication de monstres d'Halloween (balles anti-stress)
	Jeux de présentation des monstrueux monstres	Origamis monstrueux	Jeu collectif Donjon / dragon	Cuves de Sassenage "terre-ifiantes" (JOURNÉE)	Grand jeu Chasse aux Démogorgon
		Thaumatrope arachnide			

*sous réserve du prestataire

Semaine 2 - du 27 au 31 octobre

SEM 1	LUN. 27	MAR. 28	MER. 29	JEU. 30 JOURNÉE EN NOIR	VEN. 31
	Jeux de présentation des citrouilles poilues	Spectacle Cicadelle Sinclair de la lune*	Parcours frileux	Gipsy nous rend visite ! (activité manuelle)	Grande fête du monde parallèle halloweenesque !
	Jeux de présentation ensorcelés	Cocotte squelettique	Mon Ciné (1/2 JOURNÉE)	Jeu de l'homme en noir	
		Figurine mandibulée			Venez déguisez, on va s'amuser !

*sous réserve du prestataire

sortie journée sortie demi-journée activité au centre

LES AVENTURIERS DE L'AUTOMNE

Les feuilles tombent, les mystères se lèvent... prêt pour une mission au cœur de la saison.



HENRI Barbusse

Semaine 1 - du 20 au 24 octobre

SEM 1	LUN. 20	MAR. 21	MER. 22	JEU. 23	VEN. 24
	Décore ta salle	Arbre d'automne	Parcours à l'aventure des p'tits loups	Sortie dans les bois	Planète môme
	Jeux de présentation	Atelier graff	Shooting photo	Décore ton tee shirt	Jumpark (1/2 JOURNÉE)
	Aménagement des espaces	Spécial jeux olympiques	Course d'orientation au Murier (JOURNÉE)	Tournoi Just danse	Loto d'automne

DES BONBONS OU UN SORT ?

Citrouilles, fantômes et sucrerie, préparez vous à une semaine de folie !

Semaine 2 - du 27 au 31 octobre

SEM 1	LUN. 27	MAR. 28	MER. 29	JEU. 30	VEN. 31
	Activité manuelle "le squelette de M. Jack"	Cuisine muffin Halloween	Mon Ciné (1/2 JOURNÉE)	Nos jolies citrouilles	Bienvenue au bal des monstres
	Time's up de l'horreur	Grotte de Thais (JOURNÉE)	Chasse au trésor	Cauchemar en cuisine	
	Quiz + défi bonbons	Jumpark 14 h - 15 h 30 (JOURNÉE)	Tir à l'arc 1, 2, 3 visez !	Escape game de l'horreur	Parents vous êtes invités à 16 h 30

sortie journée sortie demi-journée activité au centre

CONTES ET LÉGENDES CELTIQUES

De la Bretagne à l'Écosse en passant par le Pays de Galles et l'Irlande, allons à la rencontre de ces personnages farfelus, farceurs, mystérieux et ensorceleurs que les légendes nous font découvrir.



LE Murier

Semaine 1 - du 20 au 24 octobre

SEM 1	LUN. 20	MAR. 21	MER. 22	JEU. 23	VEN. 24
	Habillons les lutins ! Créations en tous genres...	Fabriquons l'univers des petits être des bois...	Le monde merveilleux des lutins (JOURNÉE)	Chansons, balades, amusons nous au pays des lucioles	Grand jeu Retrouvez les bretelles du lutin
	Balades et multi jeux pour faire connaissance avec les personnages mystérieux	Grottes de Choranche (JOURNÉE)	Multi créations autour des dragons et des sirènes	Parcours, blagues et farces de farfadets	Grand jeu À la recherche du trésor du Farfadet

LA FORÊT DE BROCELIANDE

Semaine 2 - du 27 au 31 octobre

SEM 1	LUN. 27	MAR. 28	MER. 29	JEU. 30	VEN. 31
	"Touche du bois"	Atelier Land art	"Invitons les contes" + créations manuelles	Inventons et créons nos personnages féériques !	Grand jeu Où sont les ailes de la fée Mélusine ?
	Balade dans les bois et récolte automnale	"Touche du bois"		Le roi Arthur et Merlin l'enchanteur	Grand jeu À la recherche d'Excalibur
	Multi jeux et créations autour de : "Lancelot et la Dame du lac"	Créations autour des Chevaliers de la table ronde	"Touche du bois" + "Invitons les contes"		Le roi Arthur et Merlin l'enchanteur "Touche du bois"

"Touche du bois" = grimpe d'arbres

sortie journée sortie demi-journée activité au centre