

# Challenge inter-quartiers

*Défendez vos couleurs!*

TOUS  
PUBLICS

MAR. 6 AOÛT  
16 H - 20 H  
PARC JO  
BLANCHON

## RÈGLEMENT

Pour compléter au mois d'août l'offre d'animation, offrir un moment ludique aux Martinérois présents sur la commune, la ville organise une animation-jeu entièrement gratuite appelée "Le challenge inter-quartiers, défendez vos couleurs !".

Il s'agit pour les participants de se retrouver, par quartier, en un lieu central, le parc Jo Blanchon, et de rencontrer amicalement les autres quartiers à travers une série d'épreuves physiques, de réflexion, ou de jeux d'adresse en tout genre provoquant gags et situations comiques involontaires puisque les candidats ignorent le type d'épreuve qui leur sera proposé.

L'animation consiste en une série de sept jeux, tous ayant pour but la bonne humeur et pour leit-motiv le rire et l'amusement.

Les équipes participent à six jeux :

- une épreuve de "rapidité" en relais à laquelle participe chaque membre de l'équipe. Le temps chronométré, divisé par le nombre de concurrents, déterminera le classement.
- une épreuve "d'équilibre" au cours de laquelle deux équipes se rencontrent. Le jeu se déroule pendant 15 min. en plusieurs manches au cours desquelles se rencontrent deux candidats de chaque équipe. À chaque manche, l'équipe du dernier "debout" marque un point.
- une épreuve "théâtrale" au cours de laquelle se rencontrent deux équipes. Le jeu se déroule, pendant 15 min. en plusieurs manches avec chaque fois un "acteur" et un "spectateur" dans chaque équipe. À chaque manche l'équipe la plus rapide marque un point.
- une épreuve "d'adresse" au cours de laquelle se rencontrent deux équipes. Le jeu se déroule en plusieurs manches au cours desquelles se succèdent les candidats de chaque équipe. Les scores de chaque candidat s'additionnent.
- une épreuve de "puissance et résistance" au cours de laquelle se rencontrent deux équipes. Le jeu se déroule, pendant 15 min. en plusieurs manches au cours desquelles se rencontrent un candidat de chaque équipe. À chaque manche l'équipe de celui qui ramène en premier un objet marque un point.
- une épreuve en "relais", mêlant vitesse et habileté, au cours de laquelle chaque participant effectue un parcours et ramène quelque chose. Le volume rapporté détermine le classement.
- Pendant toute la durée des épreuves, un septième jeu "d'équilibre" est destiné à ramener des points supplémentaires aux équipes. Elles se déroulent par manche. À chacune, il est demandé dans le public, un volontaire par équipe. Les six candidats participent à tour de rôle et le chrono détermine le nombre de points. Si toutefois, pour une manche, personne dans le public ne souhaite concourir pour telle ou telle équipe, le capitaine désigne quelqu'un de son équipe ou participe lui-même.

## INSCRIPTION

Pour participer, il suffit de **s'inscrire avant le 27 juillet**, à l'aide du bulletin ci-joint auprès du service vie locale et événements, 135 avenue Ambroise Croizat, Tél. 04 76 60 73 65 ou 04 56 58 32 12 (sauf mercredi après-midi). En fonction du nombre d'inscrits, la liste des participants pourra éventuellement être complétée le jour-même.

Les candidats mineurs resteront sous la responsabilité de leurs parents tout au long de l'animation. Les enfants pourront être inscrits sur place, de 15 h à 16 h, à partir de 8 ans (tolérance à 6 ans si l'un de leurs parents participe).

## DÉROULÉ DE LA MANIFESTATION

Une zone géographique prédéfinie sera attribuée à chaque équipe afin **qu'elles s'y regroupent**.

Une fois les équipes regroupées, un temps est accordé **afin qu'elles choisissent un.e capitaine**.

**Celui-ci ou celle-ci :**

- veillera à la participation de chaque personne de l'équipe,
- sera le seul porte-parole de l'équipe auprès de l'organisation,
- conduira l'équipe d'une épreuve à l'autre en fonction de la feuille de route qui lui aura été remise,
- définira si besoin l'ordre de passage des candidats aux différentes épreuves en relais.
- apportera à la régie, à l'issue de chaque épreuve, la feuille de route avec son score.

L'équipe d'organisation aura préparé un tableau de déroulé des épreuves avec des équipes nommées A, B, C, D, E, F.

Les équipes participeront à toutes les épreuves. Pour deux d'entre elles, les six équipes jouent en même temps. Pour quatre autres, elles se rencontrent par deux.

- Afin que le hasard détermine les rencontres et les horaires de jeu, **un tirage au sort effectué par les capitaines** déterminera quelle équipe correspondra à quelle lettre.
- Le Capitaine repartira vers son équipe avec une feuille de route indiquant ses horaires de passage dans les différentes épreuves, un descriptif du jeu et des modalités d'attribution des points et, le cas échéant avec quelle autre équipe il concourt.

Après un temps de concertation dans les équipes, les épreuves débutent.

## ENGAGEMENT DES PARTICIPANTS - CONSIGNES DE SÉCURITÉ

**Les participants s'engagent à :**

- être présents le jour donné à l'heure indiquée ou à informer le service vie locale et événements en cas d'empêchement ou de retard,
- participer dans un esprit amical,
- éviter tout affrontement,
- respecter les décisions des responsables d'épreuves...

**Ils déclarent être informés** qu'il est possible que certains jeux utilisent de l'eau et que leurs vêtements soient mouillés. Il est conseillé de prévoir une serviette et un maillot de bain ou, à minima, des vêtements adaptés et de quoi se changer.

**Ils autorisent** la ville de Saint-Martin-d'Hères à les photographier et/ou filmer dans le cadre de leur participation aux jeux et à utiliser les images dans le cadre de ses supports de communication.

**Ils déclarent être informés :**

- que la **consommation d'alcool est interdite** sur le parc Jo Blanchon,
- que **sont prohibés pétards et objets coupants**
- qu'il est interdit de fumer aux abords des structures gonflables.

# RÈGLEMENT

Inscription à l'animation  
*Challenge inter-quartiers, défendez vos couleurs !*  
mardi 6 août 2019

À compléter et à remettre au service vie locale et événements  
135 avenue Ambroise Croizat avant le 20 juillet

Je soussigné.e,

Nom.....

Prénom.....

Masculin  Féminin

Âge.....

Adresse.....

Téléphone.....

Mail.....

Souhaite m'inscrire pour participer à l'animation "Le Challenge inter-quartiers" qui aura lieu mardi 6 août 2019 à partir de 16 h, parc Jo Blanchon.

L'équipe de mon quartier avec laquelle je souhaite participer est :

- Croix-Rouge
- Gabriel Péri
- Portail-Rouge - Galochère - Murier
- Renaudie - La Plaine - Centre
- Sud-Teisseire
- Village

Je certifie avoir reçu le règlement intérieur de la manifestation et m'engage à m'y conformer, en particulier pour ce qui concerne les devoirs et les obligations des participants ainsi que les consignes de sécurité.

Signature du /de la participant.e

Pour les candidats mineurs, signature du représentant légal obligatoire :

Nom.....

Prénom.....

Signature